扑克牌的顺子\_剑指Offer\_61

# 扑克牌的顺子\_剑指Offer\_61

## 题目描述

\* LL今天心情特别好,因为他去买了一副扑克牌,发现里面居然有2个大王,2个小王(一副牌原本是54张^\_^)...

\* 他随机从中抽出了5张牌,想测测自己的手气,看看能不能抽到顺子,如果抽到的话,他决定去买体育彩票,嘿嘿！！

\* “红心A,黑桃3,小王,大王,方片5”,“Oh My God!”不是顺子.....LL不高兴了,他想了想,决定大\小 王可以看成任何数字,

\* 并且A看作1,J为11,Q为12,K为13。上面的5张牌就可以变成“1,2,3,4,5”(大小王分别看作2和4),“So Lucky!”。

\* LL决定去买体育彩票啦。 现在,要求你使用这幅牌模拟上面的过程,然后告诉我们LL的运气如何，

\* 如果牌能组成顺子就输出true，否则就输出false。为了方便起见,你可以认为大小王是0。

\*

## 思路分析：

首先对数组进行排序，然后统计大小王即0出现的个数zeroNum;

\* 然后将后续排序的间隙统计出来gapNum，

\* 若gapNum>=zeroNum，则返回true，否则false。

\*/

## Java代码

public boolean isContinuous(int [] numbers) {

if(numbers == null||numbers.length == 0) return false;

Arrays.sort(numbers);

int zeroNum = 0,gapNum = 0;

int index = -1;

while(numbers[++index] == 0) zeroNum++;

while(**index < numbers.length-1**){

int current = numbers[index],next = numbers[index+1];

if(current == next) return false;

if(current+1 != next) gapNum += next-current-1;

index++;

}

return **zeroNum>=gapNum**;

}